

VGT ANDORRA

WARHAMMER
40.000

30 - 31 MAYO '26

GOLDEN TICKET

GOLDEN TICKET

GOLDEN TICKET

GOLDEN TICKET

ORDINO



OPEN

**IBERIAN
OPEN 2026**

AEWAR
ASSOCIATION OF EUROPEAN WARHAMMER ASSOCIATIONS

PALAU DE CONGRESSOS, ORDINO

220 PLAZAS · INDIVIDUAL · 5 RONDAS + TOP CUT

VEN A CONQUISTAR LA GLORIA

ORGANIZA:

**GT
ANDORRA**

PATROCINAN:



ordino



ORDINO
Reserva de biosfera

LOKANOS



LOKOS ANDORRANOS



La Massana

RÉSUMÉ

Lieu : Centre des Congrès, Carrer del Puiet 1, Ordino

Date : 29, 30 et 31 mai 2025

Manches : 5 coupes + Top Cut, durée de 3 heures 15 minutes, déploiement inclus

Places : 220 places NON extensibles qui seront remplies dans l'ordre d'inscription. Tournoi individuel avec classement par équipe. L'organisation se réserve le droit d'exclure des tournois les personnes ayant des antécédents problématiques.

Prix : 75€ par personne, déjeuner inclus le samedi et le dimanche. 100 % des recettes seront reversées aux dépenses des grands prix et au financement des « Billets d'Or ».

Nourriture : Les déjeuners du samedi et du dimanche seront en format sandwich, mais des sandwiches que vous n'oublierez pas, avec les célèbres et magnifiques Sandwiches Andorrans, faits de pain au levain artisanal. Vous aurez un service de bar dans le pavillon toute la journée.

Armées : 2 000 pts, 10e édition, Matched Play, Munitorum Field Points Current Manual.

Système de jeu : Chapitre 2026 en vigueur, Codex, FAQ et Dataslate jusqu'au 21 mai, les règles ultérieures ne seront pas utilisées. L'Organisation peut faire des exceptions avec des FAQ.

Score : Les matchs se joueront sur un score de 100 (90 + 10 points), les armées devront être entièrement peintes et représentées.

Appariements : Le premier tour sera tiré au sort, à partir duquel le système suisse de matchmaking sera utilisé, basé sur les victoires, suivi du parcours de victoire et du hasard.

Horloge : L'utilisation de la montre sera à la discrétion des joueurs, bien que son usage soit encouragé. Si l'un des deux veut utiliser l'horloge, son adversaire ne peut pas refuser, auquel cas le joueur qui en a besoin doit avoir une montre. Seules les montres physiques sont acceptées.

Scénographie : La scénographie suivra la configuration GW.

Classements : Score des tournois, tant pour l'ITC que pour l'Iberian Open Series (informations en lavozdehorus.com), le BCP sera utilisé pour l'organisation du tournoi et il est nécessaire d'avoir un compte créé sur le site web www.bestcoastpairings.com



Ordino Open : Il suivra les mêmes règles que le V GT en Andorre. Les 8 meilleurs joueurs éligibles à l'Andorra GT* participeront à l'Ordino Open.

* Seules les personnes sans contravention et sans sanction sérieuse de la part de l'équipe arbitre seront éligibles.

Les DEUX vainqueurs de l'Ordino Open seront récompensés par des « **Super-Billets d'Or** », qui accordent l'honneur de représenter toute la communauté ibérique au

Championnat du Monde de Warhammer,
organisé par Games Workshop.

Avec un financement de 800 € de l'Andorra GT.

ENREGISTREMENT ET PAIEMENTS

La préinscription ouvrira le dimanche 15 février à 20h00.

Pour vous préinscrire au tournoi, vous devez remplir le formulaire que vous pouvez trouver sur le SITE WEB.

Une fois la pré-inscription reçue, dans quelques jours, elle sera répondue par la pré-réservation ou non du lieu et avec les différents moyens de paiement. Avoir 15 jours pour effectuer le paiement. Une fois le paiement reçu, la place attribuée sera prise en compte, pas avant.

Le paiement des frais d'inscription **n'est PAS remboursable**, car cet argent sera déjà investi dans les dépenses du tournoi. Mais comme chaque année, si nous pouvons couvrir votre place avec les réservations, nous n'aurons aucun problème à retourner l'inscription complète. La gestion des réserves **n'est pas assurée**, à trois semaines du tournoi.

De plus, un groupe WhatsApp sera créé pour tenir les joueurs informés.

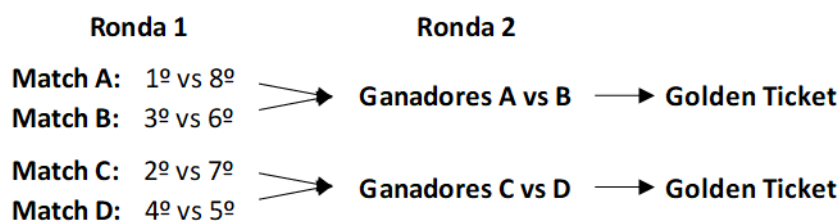
OPEN ORDINO

Une fois l'Andorra GT terminé, les 8 premiers classés sélectionnables seront sélectionnés pour participer à l'Ordino Open.

Règles : celles qui seront utilisées seront les mêmes que dans le GT andorran, à la différence que les tirages au sort ne seront pas autorisés.

En cas d'égalité, le score du cinquième tour est doublé. En cas d'égalité persistante, la quatrième, la troisième, etc. si à la fin l'égalité persiste, elle sera réglée par un roll off.

Appariements et manches : deux tours auront lieu selon la structure suivante



MEILLEUR DANS L'ENSEMBLE

Il y aura une classification parallèle, qui inclura la moyenne de la position du tournoi ainsi que les points de peinture obtenus par chaque joueur. Cette qualification donnera « un » autre vainqueur du tournoi. Ce gagnant du tournoi aura droit à un « Ticket d'Or » (Billet d'Or). ce qui lui convaut l'honneur de représenter toute la communauté ibérique au

Championnat du Monde de Warhammer,

organisé par Games Workshop

Avec un financement de 400 € du gouvernement mondial d'Andorre.

N'oubliez pas que votre armée est notée en peinture, vous devez vous enregistrer spécifiquement. Utilisation du formulaire web indiqué

HORAIRES D'OUVERTURE

VENDREDI 29 mai :

17 :00h - 22h : Réception des joueurs / Check-in.
Jeux gratuits / Jeux dirigés

SAMEDI 30 mai :

7 :15h – 7 :45h Retardataires de l'enregistrement
7:45h -08:00h Inauguration
8:00h – 11:15h Premier tour
11:15h - 11:45h Break
11:45h - 15:00h Deuxième tour
15:00h - 16:30h Pause déjeuner/Tirages initiaux
16 :30h – 19 :45h Troisième tour

DIMANCHE 31 mai :

7h30 - 8h00 Ouverture des salles
8h00 - 11h15 Quatrième tour
11:15h - 11:45h Break
11:45h - 15:00h Cinquième tour
15h00 - 16h00 Cérémonie de remise des prix / Clôture du GT d'Andorre et tombola
16h15 - 19h15 Premier tour Top Cut (Demi-finales)
19h30 - 22h30 Deuxième tour : Top Cut (Finale)
22h30 - 23h00 Fermeture de l'Ordino Open et livraison du « Golden Tiquet »

LISTES DE L'ARMÉE

Le coût en points du **Munitorum Field Manual 2026** ou de la dernière mise à jour existante sera utilisé. Si Forgeworld est autorisé, **Legends ne l'est PAS.**

Tous les traits, améliorations, familles, taches de naissance ou étiquettes qui modifient ou ajoutent des caractéristiques à l'armée doivent être clairement reflétés afin d'éviter toute confusion

Missions : Les missions seront révélées après la soumission des listes.

Délais :

Codecs et FAQ autorisés : **jeudi 21 mai** inclus.

Livraison des listes : jusqu' **au vendredi 22 mai** à 23h59.

Les listes doivent être téléchargées sur BCP, au format texte brut.

Correction de liste : Une attribution sera effectuée entre les joueurs pour correction de liste.

Le **samedi 23 mai**, le participant sera informé de la liste qui devra être corrigée dans les deux jours suivants, jusqu'au dimanche **24 mai à 23h59.**

Chaque joueur pourra corriger d'éventuelles erreurs jusqu'au mardi **26 mai à 16h00.**

Publication de Missions : À paraître le **jeudi 28 mai**

Publication de Pairings : À paraître le **samedi 30 mai**

HÉBERGEMENT

Une fois de plus, malgré la hausse des prix mondiaux, il a été possible de maintenir les mêmes prix que l'année dernière. Grâce aux hôtels participants habituels, qui ont collaboré avec des réductions importantes pour les participants.

Grâce à cela, nous avons réussi à maintenir le coût global du tournoi aussi bas que possible, tout en maintenant une qualité d'hébergement élevée.

Pour obtenir ces prix, l'organisation GT doit gérer les hôtels indiqués, donc toutes les réservations devront être effectuées via le formulaire de réservation sur le site web, les hôtels indiqués n'accepteront pas les réservations.

Ces tarifs seront valables pour les soirs du vendredi, samedi et dimanche de l'événement ; si quelqu'un souhaite un séjour plus long, faites-le nous savoir et nous essaierons de gérer cela.

Hôtel la Planada 3*

Un bel hôtel 3 étoiles. Situé à Ordino, à 500 mètres du lieu de l'événement, chambres avec petit-déjeuner inclus, salle de bain privée, télévision, wifi.

Nous avons 26 chambres doubles, 8 triples et 2 quadruples.

Prix par personne et par nuit dans une chambre double, triple ou quadruple :

Chambre d'hôtes 37€/ personne/ nuit

Demi-planche 48€/ personne/ nuit

Hôtel MU & SPA 4*

Magnifique hôtel 4 étoiles, de grande qualité et service. Situé à La Cortinada, à 2,5 km du lieu de l'événement, chambres avec petit-déjeuner inclus, salle de bain privée, télévision, wifi.

Nous avons 46 chambres doubles/triples et 4 chambres triples/quadruples

Prix par personne et par nuit dans une chambre double, triple ou quadruple :

Chambre d'hôtes 42€/ personne/ nuit

Demi-planche 52€/ personne/ nuit

Ainsi, le coût global total du tournoi, avec tout inclus, serait :

Tournoi d'inscription + Hotel Planada, inscription au tournoi, deux nuits à l'hôtel, déjeuner samedi et dimanche, dîner samedi : **160€ dans une chambre partagée**

Tournoi d'inscription + Hôtel Mu & Spa, inscription au tournoi, deux nuits à l'hôtel, déjeuner samedi et dimanche, dîner samedi : **169€ dans une chambre partagée**

Ces packs ne peuvent PAS être achetés au moment de l'inscription, l'offre de l'hôtel sera mise en vente juste après confirmation de l'inscription.

Les joueurs inscrits auront une préférence dans l'ordre d'attribution des réservations d'hôtel.

De plus, vous disposez d'un grand nombre d'hôtels à Ordino/Andorre, ce qui vous offrira un excellent service d'hébergement.

JEUX OLYMPIQUES

En plus du tournoi individuel, nous souhaitons que vous profitiez de l'Andorra GT, avec le soutien et la complicité de vos amis, de votre équipe ou de votre club de jeu.

Dans cette optique, nous consolidons « les Jeux Olympiques », où tout le monde peut soutenir pour prouver à toute la communauté que votre groupe est le meilleur.

Les groupes seront composés d'un minimum de 3 personnes ; si vous n'atteignez pas ce minimum, essayez de rejoindre d'autres participants qui n'atteignent pas non plus le minimum, bien que ce soit conçu pour des groupes de 5 personnes. Et ils seront indépendants du club ou du groupe de jeu habituel que vous indiquez dans BCP.

Pour mesurer vos compétences, nous avons désigné 5 catégories de notation :

Match de groupe : Classement individuel, points de victoire, nombre de victoires.

Groupe de peinture : Classification de la peinture de l'armée et Meilleure miniature

Chaque joueur ne pourra apporter qu'**'un** seul score à l'équipe, le plus haut qu'il ait obtenu dans n'importe quelle catégorie, par rapport au reste de son équipe. Donc, plus il y aura de joueurs dans l'équipe, plus vous aurez de chances d'obtenir de bons scores. Si l'équipe est composée de moins de 5 personnes, le même joueur peut marquer dans **deux** catégories différentes, mais jamais dans le même groupe. C'est-à-dire que vous pourrez marquer des victoires et du Paint, mais pas des victoires ni des points de victoire

De plus, l'équipe dont le joueur de la « meilleure tenue » du tournoi est membre et l'équipe désignée comme « meilleure tenue » du tournoi gagneront 5 points supplémentaires pour chacune de ces récompenses.

Je veux dire, planifiez une bonne stratégie pour gagner le prestigieux titre de « Champion olympique » qui vous donnera l'honneur d'être le meilleur groupe, et peut-être un prix surprise...

Clasificación General		Puntos de Victoria		Partidas Ganadas		Clasificación Pintura		Mejor miniatura	
1	20 Pt	> 490	20 Pt	5	20 Pt	1	18 Pt	1	12 Pt
2-4	19 Pt	> 475	19 Pt	4	16 Pt	2	17 Pt	2	11 Pt
5-8	18 Pt	> 450	18 Pt	3	12 Pt	3	16 Pt	3	10 Pt
9-14	16 Pt	> 425	16 Pt	2	8 Pt	4	14 Pt	4	8 Pt
15-29	14 Pt	> 400	14 Pt	1	4 Pt	5	12 Pt	5	6 Pt
30-49	12 Pt	> 375	12 Pt	0	1 Pt	6	10 Pt	6	4 Pt
50-74	10 Pt	> 350	10 Pt			Elite	8 Pt	Jugon	2 Pt
75-99	8 Pt	> 325	8 Pt	Empate Adicional		Vistoso	4 Pt		
100-124	6 Pt	> 300	6 Pt	2 Pt		Jugon	2 Pt		
125-149	4 Pt	> 250	4 Pt	"Mas Buen-Rollero"				"Mejor Outfit"	
150-169	2 Pt	> 200	2 Pt	5 Pt				5 Pt	
>170	1 Pt	> 0	1 Pt						

Concours de peinture : Il existe trois catégories de peinture : jugón, vistoso et élite. Par défaut, toutes vos armées et modèles seront de catégorie Jugger. Si vous souhaitez améliorer ce classement, vous devrez vous inscrire [via le formulaire web](#). Le matin du premier jour du tournoi, vos armées et figurines seront évaluées, en conservant la catégorie Gamer ou en étant promus Coloré ou Élite. Et nous sélectionnerons les 6 meilleures armées et figurines. Qui sera soumis au vote populaire à la fin du deuxième tour. Le résultat final sera révélé lors de la cérémonie de remise des prix.

BONNE TENUE DE ROULE--

Buen Rollero – Nous souhaitons promouvoir un environnement compétitif de haut niveau fondé sur le respect, l'équité et le fair-play. Pour cette raison, nous décernons le Prix du Fair-Play GT Andorra 26, destiné à récompenser le MEILLEUR joueur du tournoi, celui qui a fait preuve d'une attitude exemplaire tout au long du tournoi.

L'évaluation sera effectuée après chaque tour, de manière obligatoire. Chaque joueur doit évaluer son adversaire, en choisissant l'une des trois options

- **De bonne nature** (Attitude clairement exemplaire, jeu fluide, respect, rires, plaisir)
- **Normal** (partie normale, option par défaut dans la plupart des cas)
- **Améliorable** (mauvais jeu, comportement inapproprié, esprit contre le tournoi)

(vous aurez un QR à chaque table, ce qui vous permettra d'accéder au Formulaire).

À partir de ces votes, nous tirerons un classement pour choisir le MEILLEUR joueur du tournoi. Nous vous demandons de voter à chaque tour. Créer une excellente «Pentalogia».

Tenue - Les vêtements et l'uniforme, ainsi que les caractéristiques possibles de chaque équipe, seront évalués, sélectionnant les 3 meilleurs pour un vote populaire.

Quiconque arrive habillé reçoit un petit cadeau supplémentaire.

PEINTURE ET RENDU

Toutes les figurines doivent être peintes. Ils seront considérés comme peints si **cela donne l'impression de finition à toute l'armée, individuellement et ensemble**, **décorent la base**

Bases : les figurines doivent être placées sur une base avec la taille réglementaire (page GW), si vous avez des questions, contactez l'organisation. Bases transparentes n'ont pas besoin de décorer.

Représentation : Sans équivoque, cela signifie que l'équipe figurant sur la liste n'a pas besoin de coïncider à 100 % avec celle représentée, mais cela ne peut jamais être trompeur.

Conversions et balises alternatives : autorisées tant qu'elles sont de taille équivalente à la miniature originale et semblent avoir un niveau de menace similaire à celui de la miniature.

Quoi qu'il en soit, il devra être approuvé par l'organisation. Si elle n'est pas acceptée, la figurine sera RETIRÉE. Approbation maximale le 15 mai en dudas@gtandorra.com

Tirages : Seules figurines originales alternatives. L'impression non autorisée c'est interdit.

CONCOURS DE PEINTURE

Toutes les armées soumises au concours de peinture seront évaluées via le formulaire web. Le classement sera : **Ludique : 30 points, Accrocheur : 50 Points, Élite : 70 Points**

Au sein de l'élite, les 6 meilleurs seront choisis pour être présentés au public et, lors d'un vote conjoint avec le jury, ils composeront la classification finale. De la 6e à la 1re, attribuant 2 points au-dessus de 70 pour chaque position obtenue. (6e 72 pts, 1er 82 pts)

Les critères d'évaluation seront :

- Qualité technique (nettoyage, transitions, techniques avancées, détails)
- Cohésion et uniformité
- Conversions et personnalisation (conversions propres, cohérence avec l'arrière-plan)
- Impact visuel
- Niveau de finition global (différences de qualité entre les figurines)

TOURS ET RÈGLES MAISON

Des crossovers aléatoires du premier tour seront annoncés au début du tournoi.

Ensuite, les associations seront suisses sur :

- I. Victoires
- II. Ordre des Victoires
- III. Aléatoire

La classification sera suisse basée sur :

- I. Victoires
- II. Victoires de l'adversaire % (le nombre moyen de victoires des adversaires que vous avez affrontés)
- III. Points de victoire (les propres points de victoire)
- IV. Points de victoire SOS (la moyenne des points de victoire des adversaires que vous avez affrontés)

Attribution du jeu : En cas de récompense avant la fin de la partie, le score théorique sera calculé, laissant le donneur tel quel, et le score du gagnant en supposant qu'il joue jusqu'à la fin, maximisant ainsi les points réellement possibles.

Heure du match : Ces horodatages seront suivis pendant le tournoi. Après le signal pour matcher les matchs (3h10h), PLUS TOUR ne commencera et les tours doivent être égalisés. Avant le signal de fin de manche, les scores seront téléchargés dans BCP, sans possibilité de faire « Teorhammer ». Pour ce faire, cela doit être avant la fin du temps et un round.

Expliquer et dévoiler	Manche 1	Manche 2	Manche 3	Manche 4	Manche 5
10 min	1h 10 min	1h 55min	2h 30 min	2h 55min	3h 15min
10 min	70 min	115 min	150 min	175 min	195 min

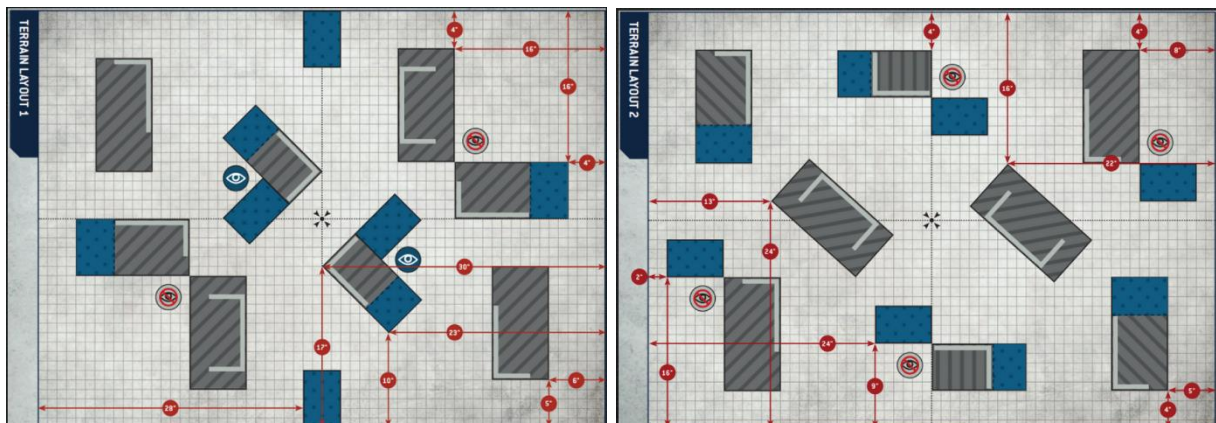
MATÉRIEL

Chaque joueur doit avoir accès à la fois au codex et à tout le matériel lié à sa liste d'armée, il doit également apporter des dés, un ruban à mesurer, des stylos et tout ce dont il pourrait avoir besoin. Le joueur est responsable de disposer de tout le matériel qui régit les règles et le fonctionnement de son armée. Si vous n'en avez pas, les plaintes concernant l'application des règles ne seront pas acceptées. (nous recommandons du matériel en anglais qui, en cas de divergence, prévaudra sur le contenu en espagnol).

Marqueurs d'objectif Les marqueurs d'objectif ne seront PAS fournis par l'organisation, il est donc recommandé que chaque joueur ait un ensemble d'objectifs.

SCÉNOGRAPHIE

La disposition des décors pour les 5 premiers jeux suivra les deux diagrammes suivants, répartis uniformément sur toutes les tables du tournoi.



JUGES, SANCTIONS ET RÈGLES

Cet événement est conçu pour profiter de notre passe-temps commun : WARHAMMER. Et pour cette raison, nous devons y aller dans le seul but de passer un bon moment, en laissant de côté les aspects qui ne sont pas à sa place.

Le but du circuit est de rechercher des représentants de notre communauté, avec les valeurs que nous souhaitons tous afficher : fair-play, fair-play et une expérience de jeu agréable. cela fait que le monde associe l'Espagne et Andorre à une excellente expérience de Warhammer 40k.

Par conséquent, les personnes ayant des performances répréhensibles ou contradictoires lors des tournois passés ou actuels du circuit ne seront pas admises à participer au tournoi

Les Juges adoptent une attitude proactive, c'est-à-dire que s'ils voient quelque chose qui se passe mal à n'importe quelle table, ils interviennent pour corriger cela, même si les joueurs ne les ont pas demandés.

En cas de problème ou de désaccord dans le jeu, les étapes suivantes doivent être strictement suivies :

1. Les deux joueurs doivent essayer de résoudre le problème en tenant les règles de leur Codex, Règlements et FAQ en main. Sa version anglaise l'emportera sur l'espagnole.
2. S'il n'est pas possible de le résoudre, un arbitre ou l'organisateur peut être consulté et leur décision sera prise sur la base du matériel disponible à ce moment-là, qui est définitif.
3. L'arbitre peut sanctionner s'il le juge approprié.

REMARQUE : L'arbitre ne doit pas connaître en profondeur toutes les règles de toutes les armées, donc leur décision sera prise concernant le matériel qui leur sera donné. Enseigne à ce moment-là et à ta discrétion. S'il y avait une FAQ que tu ne saurais pas apprise indique l'inverse de sa décision, c'est le problème des joueurs. C'est la responsabilité des joueurs connaissent parfaitement les règles du jeu et leur armée.

PÉNALTÉS (exemples) :

- Ne pas avoir une figure correctement peinte, représentée ou achevée entraînera son retrait du tournoi.
- Livraison tardive ou erreurs de liste : -5 points de départ (toutes les correspondances)
- Arrivez entre 10 et 20 minutes en retard à la table assignée : -15 points de départ.
- Arriver avec plus de 20 minutes de retard à la table assignée : attribution de l'Objet
- Mauvais comportement pendant la partie : -30 points de départ
- S'accordant sur les résultats, la concession avant le match n'est pas autorisée, ni les résultats d'accord pendant celui-ci : le score du match sera une double défaite 0-0.
- Le non-respect des données requises par l'organisation avec suffisamment de diligence, un manque de respect et de fair-play, la triche, l'agressivité verbale ou physique, ainsi que le non-respect du code vestimentaire entraîneront l'exclusion du tournoi.

VÊTEMENTS : L'utilisation de vêtements et de vêtements provocants ou de messages grossiers ou inappropriés, qui montrent un langage inapproprié ou une incitation à la haine, est interdite. Ou un endroit que l'organisateur juge inadapté à cet environnement.

FALSIFICATION DE DOCUMENTS : L'inscription à cet événement est nominale, les données (nom, nom de famille, documentation) utilisées pour l'enregistrement peuvent être accréditées lors du check-in. Si cela n'est pas fait ou si cela est prouvé faux, l'enregistrement perdra sa validité. Le joueur sera exclu du tournoi, des tirages au sort et de toute activité sans droit à un remboursement.

RÉCOMPENSES

Aucun joueur pénalisé ne pourra accéder aux tirages

Les trophées seront décernés dans les catégories suivantes :

- Deux « Super-Billets d'Or »
- Un « Super-Ticket d'or » pour le meilleur au classement général
- Un « Super-Ticket d'Or » andorrane
- Général des généraux (champion)
- Deuxième et troisième classés
- Joueur le plus favorable aux joueurs de Bull-Roll
- Équipe avec la meilleure équipe
- Top 3 des équipes
- Pas la meilleure équipe
- Dernière classification / Cuillère bâtonnete
- Meilleure Armée Peinte
- Meilleure miniature peinte
- Autres catégories déterminées par l'organisation

De plus, il y aura des tombales pour un grand nombre de prix.

CALENDRIER RÉSUMÉ

Publication de Bases	31 janvier
Ouverture de pré-inscription	15 février
Païement d'inscription	15 jours après la pré-inscription
Réservez des hôtels	Message de communication à enregistrer
Approbation de conversion	15 mai
Codex, FAQ et chapitres valides	21 mai à 00h00 (jeudi)
Livraison des listes	du 22 mai jusqu'à 23h59 (vendredi)
Révision des devoirs	23 mai (samedi)
Correction de liste	du 24 mai à 23h59 (dimanche)
Livrez les listes corrigées	du 26 mai à 14h00 (mardi)
Publication des missions et listes	26 mai (mardi)
Accueil des participants	29 mai (vendredi)
Tournoi	30/31 mai (samedi et dimanche)

FINALE

L'organisation se réserve le droit de modifier ce document en fonction de futurs changements de règles dans le jeu Warhammer 40,000 ou de la nécessité d'y ajouter des clarifications supplémentaires.

L'enregistrement et le paiement ultérieur de ces règles impliquent l'acceptation de ces règles.

Parmi tous ceux qui sont arrivés jusqu'ici, en guise de remerciement et pour lancer la fête Andorra GT, nous avons une surprise. Tous ceux qui envoient dans les commentaires de l'inscription le mot-clé perdu selon les règles du tournoi participeront à la tombola des nuits gratuites si vous réservez dans les hôtels de l'organisation.

* Une « nuit gratuite » est évaluée à 40 € sur la réservation totale de l'hôtel. Les « nuits gratuites » seront tirées au sort selon le nombre d'inscriptions avec réservation d'hôtel. >100 inscriptions – 5 soirs, >200 inscriptions – 10 nuits