

II GT ANDORRA

WARHAMMER

40,000

27 - 28 MAYO '23

ORDINO



ANDORRA

IBERIAN
OPEN 2023



PALAU DE CONGRESSOS, ORDINO

160 PLAZAS - INDIVIDUAL - 5+2 RONDAS - 2.000 PUNTOS

ORGANIZA:

GT
ANDORRA

VEN A JUGAR, VEN A VERLO

PATROCINAN:



LOKANOS



LOKOS ANDORRANOS



www.lucasfox.com



ÍNDICE

- 1) [Resumen](#)
- 2) [Inscripción](#)
- 3) [Torneo Equipos](#)
- 4) [Horarios](#)
- 5) [Alojamiento](#)
- 6) [Listas Ejército](#)
- 7) [Material](#)
- 8) [Normas Conducta](#)
- 9) [Jueces y Penalizaciones](#)
- 10) [Pintura y Representación](#)
- 11) [Rondas y Reglas de la casa](#)
- 12) [Premios](#)
- 13) [Escenografía](#)
- 14) [Calendario](#)

- Página 2
Página 3
Página 3
Página 3
Página 4
Página 5
Página 5
Página 5
Página 6
Página 6
Página 7
Página 7
Página 8
Página 8



RESUMEN

Lugar: Centro de Congresos, Carrer del Puiet 1, Ordino

Fecha: 27 y 28 de mayo de 2023

Rondas: 5 rondas + Top Cut, con una duración de 3 horas, incluyendo despliegue

Plazas: 160 plazas ampliables que se cubrirán en orden de inscripción. Torneo individual. La organización se reserva el derecho de excluir a gente con antecedentes problemáticos en torneos.

Precio: 65€ por persona, Incluida comida de sábado y domingo. El 100% de la recaudación se destinará a los gastos de este, premios y financiación del viaje del ganador.

Comida: La comida de sábado y domingo, será en formato bocata, pero bocatas que no olvidaréis, con los famosos y magníficos Bocadillos Andorranos, de pan artesanal de masa madre. Adicionalmente contaremos con servicio de bar en el pabellón toda la jornada.

Ejércitos: 2.000pts, 9ena edición, Matched Play, Munitorum Field Manual 2023.

Sistema de Juego: Chapter Aproved 2023 vigente, Codex i Faqs hasta 19 de mayo, reglas posteriores no se utilizarán. Puede haber excepciones con faq's o aclaraciones de la organización.

Puntuación: Las partidas se jugarán en base a puntuación de 100 (90 + 10 de pintado), los ejércitos tendrán que estar completamente pintados y representados.

Emparejamientos: La primera ronda se sorteará aleatoria, a partir de la cual se utilizará sistema suizo de emparejamiento, basado en victorias, seguido de aleatorio.

Reloj: El uso del reloj será a discreción de los jugadores, aunque se recomienda su uso. Si uno de los dos quiere usar el reloj, su adversario no podrá negarse, en cuyo caso este jugador deberá disponer obligatoriamente de un reloj. Solo se acepta el uso de relojes físicos, no de App.

Escenografía: La escenografía seguirá la distribución GW, característica del Iberian open series.

Rankings: Torneo puntuable tanto para ITC, como para la Iberian Open Series (información en lavoizdehorus.com), se usará el BCP para la organización del torneo y es necesario que tengáis una cuenta creada en la web www.bestcoastpairings.com



Ordino Open: Seguirá las mismas reglas que el II GT de Andorra. Los 4 primeros clasificados elegibles* del Gt de Andorra, disputarán el Ordino Open.

* Solo serán elegibles aquellas personas con nacionalidad Española o nacionalidad /residencia Andorrana, que no tengan ninguna penalización grave por el equipo de arbitraje.

El Ganador del Ordino Open será recompensado con un “**Golden Tiquet**”, este concede el honor de representar a toda la comunidad Ibérica, con una plaza para participar en el

World Championship of Warhammer,

que se disputará en Atlanta, Georgia, USA, del 16 al 19 de noviembre del 2023.

Estancia y vuelo pagados por la organización del Iberian Open Series.

INSCRIPCIÓN

La Preinscripción se abrirá el sábado 25 de febrero a las 22:00

Debereis enviar un mail a inscripcion@gtandorra.com con los siguientes datos:

Asunto: Inscripción II GT Andorra

En el mensaje indicar:

- Nombre del Jugador
- Nick del Jugador
- Correo registrado en BCP
- Número de Teléfono Móvil
- Equipo / Club al que pertenece, si lo tuviera
- Equipo/Club al que representa en este torneo (torneo equipos)
- Ciudad Origen
- Nacionalidad

En los días posteriores se enviará la información para realizar el pago, disponiendo de 10 días hábiles para hacerlo. Una vez recibido el pago se considerará la plaza otorgada, no antes.

En caso de no realizarse el pago, se pasará a estar último en el orden de inscripción.

TORNEO EQUIPOS

Para participar en el torneo por equipos, se necesitará que grupos de jugadores (mínimo 3), se junten en un equipo. Cada ronda calculará el promedio de puntuación de los integrantes del equipo, que será la que obtenga el equipo esa ronda. La puntuación final del equipo será la suma de la puntuación de cada ronda.

Se mantendrá una clasificación por equipos, dándonos un equipo ganador del torneo.

HORARIOS

VIERNES 26 de mayo:

17:00h - 22:00h Recepción de jugadores / Check-In.

SÁBADO 27 de mayo:

7:30h - 8:00h	Check-In Rezagados
8:00h - 8:15h	Obertura GT Andorra
8:15h -11:15h	Primera Ronda
11:15h -11:45h	Descanso
11:45h -14:45h	Segunda Ronda
14:45h -16:15h	Descanso para comer / Sorteos Iniciales
16:15h -19:15h	Tercera Ronda

DOMINGO 28 de mayo:

7:30h - 8:00h	Apertura salas
8:00h -11:00h	Cuarta Ronda
11:00h -11:30h	Descanso
11:30h -14:30h	Quinta Ronda
14:30h -15:30h	Entrega de Premios / Clausura del GT de Andorra y sorteos
16:00h -19:00h	Primera ronda Top Cut (Semifinales)
19:15h -22:15h	Segunda ronda Top Cut (Final)
22:15h -22:30h	Clausura del Ordino Open y entrega del "Golden Tiquet"

ALOJAMIENTO

Hemos negociado muy buenos precios con diferentes hoteles, para que el coste del torneo se reduzca lo máximo posible, pero manteniendo unos mínimos de calidad en el alojamiento. Para conseguir estos precios la organización del GT se tiene que hacer cargo de la gestión de los hoteles indicados, por lo que todas las reservas las tendréis que hacer a través del mail hotel@gtandorra.com, si llamáis directamente al hotel indicado no podréis reservar.

Estos precios serán válidos para las noches de viernes, sábado y domingo del evento, si alguien quiere estancias más largas lo podemos intentar gestionar.

Hotel la Planada 3*

Bonito hotel de 3 estrellas. Situado en Ordino, a 500 metros del lugar del evento, habitaciones con desayuno incluido, baño privado, tv, wifi.

Disponemos de 30 habitaciones dobles y 6 triples.

Habitación doble Alojamiento y desayuno 62€/noche - 31€/ persona/ noche

Habitación triple Alojamiento y desayuno 90€/noche - 30€/ persona/ noche

Media pensión disponible el sábado por 12€/persona adicionales, con reserva al momento de la reserva de habitación.

Hotel MU & SPA 4*

Magnífico hotel de 4 estrellas, de gran calidad y servicio. Situado en La Cortinada, a 2,5 km del lugar del evento, habitaciones con desayuno incluido, baño privado, tv, wifi.

Disponemos de 42 habitaciones dobles/triples y 4 triples/cuádruples.

Precios por persona Viernes - Alojamiento y desayuno 30€/ persona/ noche

Sábado - Media pensión 40€/ persona/ noche

Media pensión del sábado obligatoria

EJEMPLOS DE RESERVAS:

Pack torneo Hotel Planada, inscripción al torneo, dos noches de hotel, comida Sábado y Domingo, cena el Sábado: **139€ en habitación doble compartida**
137€ en habitación triple compartida

Pack torneo Hotel Mu & Spa, inscripción al torneo, dos noches de hotel, comida Sábado y Domingo, cena el Sábado: **135€ en habitación doble, triple o cuádruple compartida**

Los jugadores inscritos tendrán preferencia en el orden de asignación de las reservas hoteleras.

Adicionalmente disponéis de una gran cantidad de hoteles en Ordino/Andorra, que os darán un gran servicio de alojamiento y/o restauración.

LISTAS DE EJÉRCITO

Se utilizará el coste en puntos de **Munitorum Field Manual 2023** o la última actualización existente, **SI** se permite Forgeworld, **NO** se permite legends.

Todos los rasgos, reliquias, familias, marcas de nacimiento o etiquetas que modifiquen o aporten características al ejército, quedarán reflejadas de forma clara para evitar confusión.

Misiones: Las misiones se revelarán posteriormente al envío de listas.

Plazos:

Codecs y Faqs permitidas: **Viernes 19 de mayo**, inclusive.

Entrega de listas: hasta el **Sábado 20 de mayo** a las 23:59h. Las listas han de subirse a BCP, en formato de texto plano exportado de Battlescribe (el que se obtiene al copiar para chat). En caso de no estar actualizado para alguna facción se buscará una solución en ese momento.

Corrección de listas: Se realizará un sorteo aleatorio para la corrección de listas, que se hará entre los mismos jugadores. Cada participante deberá corregir obligatoriamente la lista indicada en los siguientes 3 días, hasta el **Martes 23 de mayo a las 23:59h**. Si hay alguna lista errónea, el jugador deberá arreglar su lista, antes del **Miércoles 24 de mayo a las 23:59h**.

Publicación de Misiones y Pairings: Se publicarán el **Jueves 25 de mayo**.

MATERIAL

Cada jugador deberá llevar el (o los) codex correspondiente(s) a su lista de ejército, así como dados, cinta métrica, bolígrafo y plantillas que pudiera necesitar. También es responsable de tener todo el material adicional que regule el funcionamiento de su ejército (se recomienda material original en inglés que prevalecerá siempre ante el castellano).

No se facilitarán marcadores de objetivo desde la organización, por lo que recomendamos que cada jugador traiga un juego de objetivos.

NORMAS DE CONDUCTA

Este es un evento destinado a disfrutar de nuestra afición común: los wargames de miniaturas, al que todos debemos acudir con ganas de pasarlo bien, apartando lo que esté fuera de lugar. La finalidad del circuito es buscar un representante de la comunidad con los valores que todos queremos en nuestro representante: deportividad, juego limpio y una experiencia agradable de juego que haga que el mundo asocie a España y Andorra con esos valores y actitud.

Por lo tanto, **no se admitirá la participación** en el torneo de gente conflictiva, o con actuaciones reprobables en torneos pasados o de este mismo año del circuito.

HONESTIDAD: Es obligatorio contestar cualquier duda respecto a nuestras reglas que nos planteen, así como dejar claro la intención de las acciones de tu juego, evitando posibles engaños.

VESTIMENTA: Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas o con mensajes groseros o inadecuados, que muestran un lenguaje inapropiado o de incitación al odio, o aquella que el organizador determine que no es adecuado para dicho entorno.

JUECES Y PENALIZACIONES

JUECES: Tendrán una actitud proactiva, si ven algo que está ocurriendo de manera incorrecta en cualquier mesa, intervendrán para arreglarlo, aunque no hayan sido requeridos por los jugadores.

Ante un problema o disensión en la partida, habrá que seguir estrictamente los siguientes pasos:

1. Los dos jugadores deberán intentar resolverlo con las reglas de su Codex, Reglamento y FAQs en mano. Primará su versión inglesa frente a la española.
2. En caso de no poder resolverlo, se podrá consultar a un árbitro y su decisión se tomará en función del material disponible en ese momento, **siendo esta inapelable**.
3. El árbitro podrá penalizar en caso de que lo crea conveniente.

NOTA: El árbitro no va a tener conocimiento profundo de todas las reglas de todos los ejércitos, ni dispondrá de todo el material vigente, por lo que su decisión se tomará respecto al material que le enseñen los afectados en ese momento y bajo su criterio decidirá. Si existía una FAQ indicando lo contrario a su decisión, pero no se le enseña, es problema de los jugadores, que tienen la responsabilidad de conocer y traer toda la documentación relativa.

PENALIZACIONES (ejemplos):

- Entregar tarde o errores en la lista: -5 Puntos de partida (todas las partidas)
- Acudir más de 5 minutos de retraso a la mesa asignada: -15 Puntos de partida.
- Acudir más de 20 minutos de retraso a la mesa asignada: concesión de la partida
- Mal comportamiento durante la partida: -25 Puntos de partida
- Pactar resultados, no se admite la concesión previa a la partida, ni pactar resultados durante ella, en caso de detectarse, la puntuación final será de doble pérdida 0-0.
- Las faltas de respeto, y deportividad, trampas, agresiones verbales o físicas, así como incumplir la normativa de vestimenta supondrán la expulsión del torneo.

PINTURA Y REPRESENTACIÓN

Todas las miniaturas han de estar pintadas obligatoriamente. Se considerarán pintadas si dan **sensación de acabado**, completamente pintadas y **peana decorada** (excepto transparentes)

Peanas: las miniaturas deben ir en una peana con el tamaño reglamentario (página de GW), en caso de dudas, contactar con la organización.

Coherencia: Si un ejército está representado de una manera, se deberá jugar con esas reglas. Se permiten que "capítulos" sucesores porten iconografía del capítulo del que suceden.

Ejemplo, marines amarillos con símbolo de puños imperiales son puños o sucesores.

Representación: Inequívoca, esto quiere decir, el equipo de la lista no tiene que coincidir con el representado, pero nunca puede llevar a error. Ante dudas consultar en el mail de abajo.

Conversiones y marcas alternativas: Se permiten siempre que tengan un tamaño igual a la miniatura original y que aparente un nivel de amenaza similar a la miniatura representada.

Cumpliendo siempre con el tamaño de peana recomendado por GW.

Impresiones: Sólo de bits o de figuras alternativas. Es decir, NO se permiten impresiones 3D sin licencia del autor.

La organización del evento será la que determine si se cumplen estas normas. En caso de no cumplirse, se RETIRARÁ LA MINIATURA. En caso de duda, mejor contactar anteriormente con nosotros en el correo dudas@gtandorra.com

RONDAS Y REGLAS DE LA CASA

Los cruces aleatorios de primera ronda se anunciarán antes del inicio del torneo.

Posteriormente los emparejamientos serán suizos en base a:

- I. Victorias (1 puntos victoria, 0,5 empate)
- II. Random (aleatorio)

La clasificación será en base a:

- I. Victorias Swiss (3 puntos victoria, 1 empate)
- II. Puntos de victoria propios
- III. Puntos de victoria SOS (la media de puntos de victoria de los adversarios con que has jugado)

Concesión de la partida: En caso de concesión antes del fin de la partida, se calculará la puntuación teórica, dejando la del que concede tal y como esta, y la del ganador asumiendo que juega hasta el final, maximizando los puntos que realmente sean posibles.

Miniatura tambaleante: la regla miniatura tambaleante solo podrá ser usada en casos extremos donde no se abuse de dicha regla para colocar unidades “en suspendido” haciendo un exploit de la regla

Ruinas: Si la ruina no tiene peana, se considerará superficie de la ruina el área definida por sus puntas. adicionalmente, si la peana de la miniatura está en contacto con una de las paredes interiores de este elemento siempre se considerará en la ruina.

Tiempo de partida: Cuando se indique la señal de igualar partidas, NO se empezará ninguna ronda más y los jugadores deberán apresurarse en igualar turnos. A la señal de final de ronda, se introducirá la puntuación en BCP, NO pudiendo hacer teorihammer en ese momento, si se quiere hacer se hará antes de terminar el tiempo de partida y máximo de una ronda adicional.

PREMIOS

Ningún jugador penalizado podrá acceder a los sorteos

Se entregarán trofeos a las siguientes categorías:

- General de Generales (campeón)
- Jugador más buen-rollero
- Segundo Clasificado
- Tercer Clasificado
- Último Clasificado / Cuchara de Palo
- Mejor Equipo
- No mejor Equipo
- Mejor ejército pintado
- Mejor miniatura pintada
- Otras categorías que determine la organización

Adicionalmente habrá sorteos de gran cantidad de premios.

* Se considerará equipo, cuando haya un mínimo de 3 integrantes que se den de alta con el mismo nombre.

ESCENOGRAFÍA

La disposición de escenografía seguirá cualquiera de los siguientes 3 diagramas de disposición. Los marcadores de objetivo se pueden ubicar sobre las bases de la escenografía.



Descripción de escenografía:

Piezas **azules**, Área de 12"x12" ruinas donde todas las ventanas o grietas se consideran tapiadas a efectos de línea de visión, aunque no lo estén y de altura mínima 5".

Reglas - **Obscuring, Light Cover, Breachable, Defensible y Scalable.**

Piezas **rojas**, Área de 10"x5" ruinas con visión real, de altura mínima 5" aunque no la tengan.

Reglas - **Obscuring, Light Cover, Breachable, Defensible y Scalable.**

Pieza **verde**, mapa 3, Área de 12"x4" ruinas con visión real.

Reglas - **Light Cover, Breachable, Defensible y Scalable.**

Piezas **amarillas**, Área de 6" x 4" escenografía variada con las siguientes reglas

Reglas - **Dense Cover, Difficult Ground, Breachable, Defensible y Scalable**

CALENDARIO RESUMEN

Publicación de Bases	14 febrero
Abertura Pre-inscripciones	25 febrero
Pago Inscripción	10 días tras estar preinscrito
Reserva Hoteles	Post comunicación estar inscrito
Codex, Faq's y Chapters válidos	19 de mayo hasta 23:59 (viernes)
Entrega de listas	20 de mayo hasta 23:59 (sábado)
Corrección de listas	23 de mayo hasta 23:59 (martes)
Entrega listas corregidas	24 de mayo hasta 23:59 (miércoles)
Publicación de Pairings y Misiones	25 de mayo (jueves)

FINAL

La organización se reserva el derecho de modificar este documento en función de futuros cambios de reglas en el juego warhammer 40.000 o la necesidad de añadir nuevas aclaraciones al mismo.

Torneo transmitido via Twitch por Deep Games, la inscripción supone la aceptación de la posibilidad de ser retransmitido en directo y la renuncia a la posibilidad de negarse.

La inscripción y posterior pago de esta supone la aceptación de estas bases.

Entre todos los que hayas llegado hasta aquí, como agradecimiento y para empezar la fiesta del GT de Andorra, tenemos una sorpresa. Todos aquellos que en la inscripción enviéis la palabra “spidercerdo”, participareis en el sorteo de noches gratis si reserváis en los hoteles de la organización.

* Una “noche gratis” se valora en un descuento de 30€ en la reserva total del hotel. Se sortearán “noches gratis” en función de la cantidad de inscripciones hasta 28/2 >50 inscripciones – 5, >100 inscripciones – 10, >150 inscripciones – 15